



Idrettsfestivalen

Bedriftsidretten

Reglement Mini-innebandy

Alle kamper spilles i overensstemmelse med det etterfølgende reglement, håndbok for Norges Bedriftsidrettsforbund og NBF's kampregler.

1. Klasser

Det inviteres til deltagelse i klassen Mix

2. Spillebanen

Det spilles på liten bane med idrettsdekke og små mål uten keeper.

3. Spillere

Det skal være maks 4 spillere på banen. Det spilles på liten bane uten målvakt. Det kan byttes inn/ut under hele kampen. Byttet skjer ved lagbenken og det er ikke lov å gå inn på banen før utespiller er over vantet med begge bein.

Maks 14 spillere pr.lag pr. kamp. **Det kan ikke være mer enn 2 herrer på banen samtidig**

Spillertroppen skal registreres digitalt i Profixio før 1. kamp. Bare spillere som står oppført her har anledning til å delta i turneringen.

4. Spillerens utstyr

Det er kun tillatt med sko som ikke avsetter svarte merker.

Lagene skal benytte like farger på trøyene. Ved fargelighet spiller bortelag med vester. Vester kan hentes ved sekretariatet

Arrangør stiller med diverse bandykøller og ball

5. Spillelets varighet

Alle kamper spilles 1 x 18 minutter.

Unntak: Forlenget spilletid (1 x 5 min)

Ved uavgjort resultat i sluttspillet anvendes «første mål vinner» (sudden death), i maks 5 minutter.

Dersom avgjørelsen ikke har falt etter sudden death, avgjøres kampen på straffekonkurranse. To straffer til et av lagene vinner med 1 mål.

Det roteres på straffetaker slik alle skal ta straffe.

6. Straffe

Spillerne går ut av banen utenom straffeskytter.

Ballen skal være i ro og plasseres midt på egen banehalvdel. Straffetaker får ett forsøk på å slå ballen i åpent mål. Førings er ikke godkjent slag.

Ved mål, vanlig duell på midten. Ikke mål, duell på siden av målet.

7. Spilleets begynnelse

Kampen starter med duell og bortelaget setter kølla først. Det laget som slipper inn mål setter kølla ved duell på midten.

Motspillere må være minst 3 meter unna ballen ved spilleets begynnelse, duell, innslag og frislags

8. Målgård

Ved tråkk i målgård eller på strek vil det i

Forsvar – bli straffeslag til motstander

Angrep – bli frislags til motstander

9. Utvisning

Ved direkte rødt kort skal utvist spiller stå over påfølgende kamp! Juryen kan bestemme om karantenen skal gjelde utover 1 kamp.

10. Sluttspill

Følgende lag går videre etter endt puljespill: De to beste lagene fra hver pulje etter innledende kamper går videre til sluttspill. Dersom sluttspillet tilsier det, går beste treer(e) videre.

Om to lag har fått samme poengsum etter innledende kamper, avgjøres plasseringen slik:

- 1) Målforskjell
- 2) Flest scorede mål
- 3) Innbyrdes oppgjør
- 4) Loddrekning

9. Protest

Protest må leveres til hovedsekretariatet skriftlig senest 10 minutter etter kampslutt.

Dommer skal om mulig gjøres oppmerksom på protesten under kampen.

Gebyr kr. 500,- (som tilbakebetales dersom protesten blir tatt til følge) må vedlegges.

Juryens vedtak er endelig og kan ikke påklages.

10. Aktive/ikke aktive spillere

Aktive spillere over 30 år kan delta. Aktive spillere under 30 år kan ikke delta med følgende unntak: Bedriftsidrettslag kan benytte aktive spillere også under 30 år, dersom spilleren er ansatt i bedriften. (gjelder ikke for vennelags eller dispensasjoner).

Straff: Lag som ikke overholder regelen, vil umiddelbart bli ekskludert fra videre deltagelse i turneringen.

11. Oppmøte

Lag som ikke møter til turneringen uten om å varsle om dette, ilegges en bot pålydende kroner 500,- og utestenges fra neste års arrangement.

Lag som ikke møter til kamp blir stående med tap 0 – 1, og kan ikke gå videre i turneringen, selv om de i utgangspunktet har gått videre. Neste lag på tabellen rykker opp, og går videre til sluttspill.

De lagene som benytter berusede spillere på banen, ekskluderes umiddelbart fra turneringen.