



# Idrettsfestivalen

## Bedriftsidretten

### Reglement Bowling Idrettsfestivalen

Alle kamper spilles i overensstemmelse med følgende reglement:

**Klasser:**

Det inviteres til deltagelse i følgende klasser:  
Damer, herrer og Mix.

**Lag:**

Et lag består av 3 spillere. I mixklassen skal begge kjønn være representert på laget.

Hvert lag kan ha inntil 2 innbyttere pr kamp. Eventuelt innbytte må skje etter fullført serie. Utskiftet spiller kan komme inn igjen i ny serie.

**Kule og sko:**

Kule og sko kan lånes i hallen hvis ønskelig. Bowlingsko skal benyttes.

**Spillesystem:**

Alle spiller 3 serier pr kamp. Et lag skal ende opp på 9 seier totalt, uavhengig av innbyttere.

**Oppmøte:**

Det oppgitte kampskjema må nøye overholdes. Oppmøte er senest 30 minutter før kamptidspunkt.

**Viktige spilleregler:**

Vikeplikt. Om det er en spiller som har gått opp på ansatsen på en av dine nabobaner, venter man til denne har kastet før en går opp på ansatsen.

Det er kun spillere som oppholder seg på spillerområdet. Nye lag venter utenfor til signal blir gitt om at de kan møte på sine baner.

Overtramp. Når en spiller kommer i berøring med overtrampslinjen på banen med hvilken som helst del av kroppen, regnes det som overtramp og scoren blir satt til 0.

Spiller som deltar skal ikke forlate spilleområdet så lenge spillet pågår. Toalettbesøk er tillatt, men en funksjonær skal varsles.

**Tvist:**

Bowlingutvalget utgjør øverste myndighet under turneringen. Ved eventuelle tvister eller tvilstilfeller skal de straks tilkalles og ta en avgjørelse. Denne er da å betrakte som endelig. Er ingen av utvalget til stede, kontaktes hallbetjening

**Sluttspill / premiering:**

Ved minimum 10 lag i en klasse kåres vinnere etter sluttspill / finalespill. De 3 beste lagene i hver klasse går videre til finalespillet. Det spilles 2 serier i finalespillet (6 serier pr. lag). Pinnefall fra innledende spill og pinnefall i finalespillet legges sammen og denne summen danner grunnlaget for resultatlisten. I hver klasse premieres 1. – 3. plass.