



IDRETTS- FESTIVALEN

BEDRIFTSIDRETTEEN

Reglement Trippelball

Alle kamper spilles i overensstemmelse med det etterfølgende reglement, håndbok for Norges Bedriftsidrettsforbund og det enkelte sær-reglement.

Ønskes fullstendig kampreglement, ta kontakt.

For de andre sær-reglementene, se den enkelte idrettsgren.

1. Spillesystem

Lagene deles inn i puljer a 3 lag.

Hver kamp består av 3 omganger. En omgang fotball, en minibandy og en omgang volleyball.

1. Bane og ball

Som i det enkelte sær-idrettsreglement.

2. Klasser

Det spilles dame, herre og mix-klasse.

I mixklassen skal det til enhver tid være to damer på banen og max. 3 herrespillere

3. Spillere

Fotball: 5 spillere inkl. målvakt

Volleyball: 6 spillere

Minibandy: 4 spillere

Det kan byttes inn/ut under hele kampen.

Maks 12 spillere pr. lag.

Innbytte må skje i innbyttesonen.

*Særskilt skjema med fullstendig lagoppstilling må leveres hovedsekretariatet før 1. kamp.
Bare spillere som står oppført her har anledning til å delta i turneringen.*

4. Spillerens utstyr

Det er kun tillatt med sko som ikke avsetter svarte merker.

Lagene skal benytte nummererte drakter.

Leggskinn anbefales brukt i fotball, men er ikke påkrevd.

Innebandykøller kan lånes i sekretariatet.

5. Spilletts varighet

Alle omganger spilles 1 x 12 minutter. Etter endt omgang går man direkte over i ny hall, for å starte en ny omgang i en annen gren. Dvs. at en kamp avvikles med 3 x 12 minutters omganger, og 3 min pause mellom hver omgang.

6. Poengberegning

Vunnet poeng i volleyball og scorede mål i fotball og innebandy omregnes til poeng i en omgang/kamp. Det vil si:

1. Ett vunnet poeng i volleyball tilsvarer 1 poeng.
2. Ett scoret mål i fotball tilsvarer 5 poeng
3. Ett scoret mål i innebandy tilsvarer 3 poeng.

I praksis betyr det følgende:

Er resultatet mellom lag A og B 30 - 10 i volleyball blir poengfordelingen 30 – 10.

Er resultatet mellom lag A og B 3 – 3 i fotball blir poengfordelingen 15 – 15

Er resultatet mellom lag A og B 5 – 1 i innebandy blir poengfordelingen 15 – 3

Resultatet av kampen blir da 60 – 28. Dette betegnes som kampens poengforskjell, og lag A tildeles 3 poeng for vunnet kamp, mens lag B får 0 poeng. Skulle man stå likt i poengforskjell etter tre spilte omganger, tildeles hvert av lagene 1 poeng.

7. Sluttspill

Vinneren av hver pulje etter innledende spill går videre til sluttspill.

Ved uavgjort i sluttspill, spilles sudden-death i den grenen man avsluttet siste omgang i. I Volleyball spiller man med fullt lag til kampen er avgjort.

I Fotball og Innebandy starter man kampen med fullt lag. Er den ikke avgjort etter ett minutt, skal hvert av lagene ta av en spiller, og kampen fortsetter med 4 spillere. Hvis kampen fortsatt ikke er avgjort, skal man ta av en ny spiller hvert minutt fram til kampen avgjøres. Skulle lagene stå igjen med en spiller hver, fortsetter kampen til ett av lagene scorer. Bortelaget starter med ballen i sudden-death.

Om to lag har fått samme poengsum etter innledende kamper, avgjøres plasseringen slik:

- 1) Kamp-poengforskjell, (som ved vanlig målforskjell)
- 2) Flest kampseiere
- 3) Flest omgangs-seiere

- 4) Innbyrdes oppgjør
- 5) Loddrekning

8. Protest

Protest må leveres til hovedsekretariatet skriftlig senest 10 minutter etter kampslutt.

Dommer skal om mulig gjøres oppmerksom på protesten under kampen.

Gebyr kr. 500,- (som tilbakebetales dersom protesten blir tatt til følge) må vedlegges.

Juryens vedtak er endelig og kan ikke påklages.

9. Aktive/ikke aktive spillere

Aktive spillere over 30 år kan delta.

Aktive spillere under 30 kan ikke delta med følgende unntak:

Bedriftsidrettslag kan benytte aktive spillere også under 30 år, dersom spilleren er ansatt i bedriften. (gjelder ikke for vennelag eller dispensasjoner).

Straff: Lag som ikke overholder regelen, vil umiddelbart bli ekskludert fra videre deltagelse i turneringen.

10. Oppmøte

Lag som ikke møter til turneringen uten å varsle om dette, ilegges en bot pålydende kroner 1000,- og utestenges fra neste års arrangement.

Lag som ikke møter til kamp blir stående med tap 0 – 1, og kan ikke gå videre i turneringen, selv om de i utgangspunktet har gått videre. Neste lag på tabellen rykker opp, og går videre til sluttspill.

De lagene som benytter berusede spillere på banen, ekskluderes umiddelbart fra turneringen.