



Reglement Innebandy

Alle kamper spilles i overensstemmelse med det etterfølgende reglement, håndbok for Norges Bedriftsidrettsforbund og NBF's kampregler.

1. Klasser

Det inviteres til deltagelse i klassen Mix.

2. Spillebanen

Det spilles på liten bane med idrettsdekke og små mål uten keeper.

3. Spillere

- Det skal være maks 4 spillere på banen. Det spilles på liten bane uten målvakt. Det kan byttes inn/ut under hele kampen. Maks 14 spillere pr.lag pr. kamp. **Det kan ikke være mer enn 2 herrer på banen samtidig.**
- *Særskilt skjema med fullstendig lagoppstilling må leveres sekretariatet før 1. kamp. Bare spillere som står oppført her har anledning til å delta i turneringen.*
- Innbytte må skje ved lagbenken til laget.

4. Spillerens utstyr

- Det er kun tillatt med sko som ikke avsetter svarte merker.
- Lagene skal benytte like farger på draktene.

5. Spilletts varighet

Alle kamper spilles 1 x 18 minutter.

Unntak:

- Forlenget spilletid (1 x 5 min):

Ved uavgjort resultat i sluttspillet anvendes "første mål vinner" (sudden death), i maks 5 minutter.

Dersom avgjørelsen ikke har falt etter sudden death, avgjøres kampen på straffekonkurranse. To straffeslag fra midtlinjen til et av lagene vinner med 1 mål.
Det roteres på straffetaker slik alle skal ta straffe.

6. Spillets begynnelse

Ved draktlikhet skifter bortelaget drakter. Vester lånes i hall-sekretariatet.

Kampen starter med duell og bortelaget setter kølla først. Det laget som slipper inn mål setter kølla først ved duell på midten.

Motspillere må være minst 3 meter unna ballen ved spillets begynnelse, duell, innslag og frislag

7. Målgård

Ved tråkk i målgård eller på strek vil det i
Forsvar – bli straffeslag til motstander
Angrep – bli frislag til motstander

Ved gjentakelser ses dette på som usportslig og kan gi 2min utvisning

8. Utvisning

- Ved direkte rødt kort skal utvist spiller stå over påfølgende kamp! Juryen kan bestemme om karantenen skal gjelde utover 1 kamp.

9. Sluttspill

Følgende lag går videre etter endt puljespill:

De to beste lagene fra hver pulje etter innledende kamper går videre til sluttspill.

Om to lag har fått samme poengsum etter innledende kamper, avgjøres plasseringen slik:

- 1) Målforskjell
- 2) Flest scorede mål
- 3) Innbyrdes oppgjør
- 4) Loddtrekning

10. Protest

- Protest må leveres til hovedsekretariatet skriftlig senest 10 minutter etter kampslutt.
- Dommer skal om mulig gjøres oppmerksom på protesten under kampen.
- Gebyr kr. 500,- (som tilbakebetales dersom protesten blir tatt til følge) må vedlegges.
- Juryens vedtak er endelig og kan ikke påklages.

11. Aktive/ikke aktive spillere

Aktive spillere over 30 år kan delta. Aktive spillere under 30 år kan ikke delta med følgende unntak:

Bedriftsidrettslag kan benytte aktive spillere også under 30 år, dersom spilleren er ansatt i bedriften. (gjelder ikke for vennelag eller dispensasjoner).

Straff: Lag som ikke overholder regelen, vil umiddelbart bli ekskludert fra videre deltagelse i turneringen.

12. Oppmøte

- Lag som ikke møter til turneringen uten om å varsle om dette, ilegges en bot pålydende kroner 500,- og utestenges fra neste års arrangement.
- Lag som ikke møter til kamp blir stående med tap 0 – 1, og kan ikke gå videre i turneringen, selv om de i utgangspunktet har gått videre. Neste lag på tabellen rykker opp, og går videre til sluttspill.
- De lagene som benytter berusede spillere på banen, ekskluderes umiddelbart fra turneringen.