



Reglement Mini-Trippel

Alle kamper spilles i overensstemmelse med det etterfølgende reglement, håndbok for Norges Bedriftsidrettsforbund og det enkelte sær-reglement. Ønskes fullstendig kampreglement, ta kontakt.

For de andre sær-reglementene, se den enkelte idrettsgren.

1. Spillesystem

Lagene deles inn i puljer a 3 lag.

Hver kamp består av 3 omganger. En omgang kanonball, en innebandy og en omgang hjørnefotball.

2. Bane og ball

Som i det enkelte sær-idrettsreglement, bortsett fra:

Innebandy spiller med små mål, uten keeper og kun tre spillere.

3. Klasser

Det spilles mix-klasse.

I kanonballklassen skal maksimum være 3 herrer på banen samtidig

I Minibandy og hjørnefotball skal det være maksimum være 2 herrer på banen samtidig

4. Spillere

- Som i det enkelte sær-reglement. Det kan byttes inn/ut under hele kampen. Maks 12 spillere pr. lag pr. kamp.
- Særskilt skjema med fullstendig lagoppstilling må leveres hovedsekretariatet før 1. kamp. Bare spillere som står oppført her har anledning til å delta i turneringen.
- Innbytte må skje i innbyttesonen.

5. Spillerens utstyr

- Det er kun tillatt med sko som ikke avsetter svarte merker.
- Lagene skal benytte nummererte drakter.
- Innebandykøller kan lånes i sekretariatet.

6. Spilletts varighet

Alle omganger spilles 1 x 12 minutter. Etter endt omgang går man direkte over i ny hall, for å starte en ny omgang i en annen gren. Dvs. at en kamp avvikles med 3 x 12 minutters omganger, og 3 min pause mellom hver omgang.

7. Poengberegning

Vunnet poeng i kanonball og scorede mål i hjørnefotball og innebandy omregnes til poeng i en omgang/kamp. Det vil si:

1. Ett vunnet sett i kanonball tilsvarer 3 poeng.
2. Ett scoret mål i innebandy tilsvarer 2 poeng
3. Ett scoret mål i hjørnefotball tilsvarer 1 poeng.

I praksis betyr det følgende:

Er resultatet mellom lag A og B 2 - 0 i kanonball blir poengfordelingen 6 – 0.

Er resultatet mellom lag A og B 3 – 3 i innebandy blir poengfordelingen 6 -6

Er resultatet mellom lag A og B 5 - 10 i hjørnefotball blir poengfordelingen 5 - 10

Resultatet av kampen blir da 17-16. Dette betegnes som kampens poengforskjell, og lag A tildeles 3 poeng for vunnet kamp, mens lag B får 0 poeng. Skulle man stå likt i poengforskjell etter tre spilte omganger, tildeles hvert av lagene 1 poeng.

Sluttspill

Nr. 1 i hver pulje etter innledende runder går videre til sluttspill

Ved uavgjort i sluttspill spilles sudden-death i den grenen man avsluttet siste omgang i.

I Kanonball spiller man til en spiller er truffet.

I Innebandy starter man kampen med fullt lag. Er den ikke avgjort etter ett minutt, skal hvert av lagene plukke av en spiller, og kampen fortsetter med 3 spillere. Hvis kampen fortsatt ikke er avgjort skal man plukke av en ny spiller hvert minutt fram til kampen avgjøres. Skulle lagene stå igjen med to spillere hver, fortsetter kampen til ett av lagene scorer.

I hjørnefotball starter man kampen med fullt lag. Er den ikke avgjort etter ett minutt, skal hvert av lagene plukke av en spiller, og kampen fortsetter med 2 spillere. Hvis kampen fortsatt ikke er avgjort skal man plukke av en ny spiller og spiller med 1 spiller fram til ett av lagene scorer. Sudden-death starter alltid med at ballen dropes.

Om to lag har fått samme poengsum etter innledende kamper, avgjøres plasseringen slik:

- 1) Kamp-poengforskjell, (som ved vanlig målforskjell)
- 2) Flest kampseiere
- 3) Flest omgangs-seiere
- 4) Innbyrdes oppgjør
- 5) Loddrekning

8. Protest

- Protest må leveres til hovedsekretariatet skriftlig senest 10 minutter etter kampslutt.
- Dommer skal om mulig gjøres oppmerksom på protesten under kampen.
- Gebyr kr. 500,- (som tilbakebetales dersom protesten blir tatt til følge) må vedlegges.
- Juryens vedtak er endelig og kan ikke påklages.

9. Aktive/ikke aktive spillere

Aktive spillere over 30 år kan delta. Aktive spillere under 30 kan ikke delta

med følgende unntak:

Bedriftsidrettslag kan benytte aktive spillere også under 30 år, dersom spilleren er ansatt i bedriften. (gjelder ikke for vennelag eller dispensasjoner).

Straff: Lag som ikke overholder regelen, vil umiddelbart bli ekskludert fra videre deltagelse i turneringen.

10. Oppmøte

- Lag som ikke møter til turneringen uten om å varsle om dette, ilegges en bot pålydende kroner 1000,- og utestenges fra neste års arrangement.
- Lag som ikke møter til kamp blir stående med tap 0 – 1, og kan ikke gå videre i turneringen, selv om de i utgangspunktet har gått videre. Neste lag på tabellen rykker opp, og går videre til sluttspill.
- De lagene som benytter berusede spillere på banen, ekskluderes umiddelbart fra turneringen.