



Reglement Fotball

Alle kamper spilles i overensstemmelse med det etterfølgende reglement, håndbok for Norges Bedriftsidrettsforbund og NFF's kampregler.

1. Spillebanen

- Det spilles på håndballbane.
- Det brukes håndballmål, 2 x 3 meter.
- Straffefeltet er innenfor «6-meteren». Målfeltet = straffefeltet.
- Straffemerket er «7-meteren» rett utenfor 6-metersirkelen.

2. Ball

Det brukes innendørs dempet futsalball.

3. Spillere

- Maks 5 spillere på banen fra hvert lag, medregnet målvakten. Det kan byttes inn/ut under hele kampen. **Maks 12 spillere pr. lag pr. kamp.**
- *Særskilt skjema med fullstendig lagoppstilling må leveres hovedsekretariatet før 1. kamp. Bare spillere som står oppført her har anledning til å delta i turneringen.*
- Innbytte må skje i innbyttesonen.

Straff:

- Kommer spiller inn på banen før den han/hun skal erstatte har forlatt banen, gis spilleren som kommer inn på banen advarsel.
- Dersom det byttes utenfor angitt innbyttesone, gis spiller evt. spillere advarsel.

4. Spillerens utstyr

- Det er kun tillatt med sko som ikke avsetter svarte merker.
- Det skal benyttes leggskinner.
- Lagene skal benytte nummererte drakter.

5. Spillesystem

Alle kamper spilles 1 x 18 minutter.

Det spilles i klassene damer, herrer og mix A og B. Mixklasse A er for lag som har spilt en del fotball tidligere. Mix-klasse B er ment for lag med mindre fotballerfaring. I mix-klassen må det til en hver tid være minimum 2 damer på banen samtidig.

Unntak:

Forlenget spilletid (1 x 5 min):

Ved uavgjort resultat i sluttspillet anvendes "første mål vinner" (sudden death). Når det blåses for fulltid, skal hvert av lagene ta ut 2 spillere. Lagene spiller med 3 spillere i 2 minutter. Etter disse 2 minuttene tas det ut 1 spiller til. De siste 3 minuttene spilles med 2 spillere på hvert lag, hvorav den ene skal være målvakt med avvikende trøyefarge. Bytting av spillere er da ikke tillatt. I mixklassen skal det være minst 1 dame på banen.

Dommeren dropper ballen på midten. Kampen avbrytes når et lag har fått mål.

Dersom avgjørelsen ikke har falt etter sudden death, stoppes spillet. Vinner av kampen blir da avgjort ved straffekonkurranse, - en og en straffe, kun av spillerne som er igjen på banen. Hvis et lag får utvisning når det kun er 2 spillere igjen på hvert lag, skal den utviste spilleren erstattes med 1 spiller, og motstanderen kan sette inn 1 spiller i tillegg. Det samme gjelder om et lag får utvist 2 eller flere spillere på en gang under sudden death. Motstanderen skal ha 1 spiller i overtall i inntil 3 minutter.

6. Spilletets begynnelse

- *Avspark tas av «hjemmelaget» som alltid stiller på banehalvdelen til venstre for sekretariatet. Ved draktlikhet skifter bortelaget drakter. Vester lånes i hall-sekretariatet.*
- Motspillere må være minst 3 meter unna ballen ved avspark.
- Dersom den spilleren som tar avsparket igjen berører ballen før en annen spiller har berørt den, idømmes indirekte frispark til motstanderen.

7. Utvisning

- Ved utvisning må laget spille med færre spillere i 3 minutter. Tiden regnes fra det øyeblikket spillet gjenopptas etter utvisningen, og ny spiller kan komme inn på banen etter signal fra sekretariatet.
- Utvist spiller skal sitte ved banesekretariatet til kampen er ferdig.
- Utvist spiller skal stå over påfølgende kamp. Juryen kan bestemme om ytterligere karantene skal gis.

8. Frispark

- Indirekte frispark skal tas fra det nærmeste punkt på 6-meterlinjen dersom forseelsen skjedde innenfor straffefeltet.
- Motspillerne må være minst 3 meter fra ballen ved frispark. Om dette ikke overholdes, skal spiller som står for nære gis advarsel.
- Hvis et lag drøyer mer enn 4 sekunder med frispark, skal motstanderen tildeles frisparket.

9. Straffespark

Tas fra 7-meterstreken.

10. Innspark

- Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke gjøres mål direkte fra innspark.
- Motspilleren må være minst 3 meter fra ballen.
- Er ikke innsparket tatt innen 4 sekunder, overtar motstanderen innsparket.

11. Målkast/målspark

Dette kan kun utføres av målvakten som må stå innenfor eget straffesparkfelt,

Ballen må settes i spill innen 4 sek.

Ballen er i spill når den har passert straffefeltlinjen. Alle motspillere må være utenfor straffesparkfeltet til ballen er i spill. Målvakten kan ikke berøre ballen på ny før den har vært berørt av en annen spiller. Målvakt kan sparke/kaste ballen over midtlinjen. Mål kan ikke gjøres direkte fra målspark/målkast. Keeper kan heller ikke kaste mål etter redning.

Straff:

- a) Blir ballen rørt av en med- eller motspiller før den har kommet utenfor 6-meters linja, skal målkastet tas om igjen.
- b) Bruker målvakten mer enn 4 sekunder for å få satt ballen i spill, tildeles motstanderen et indirekte frispark fra nærmeste punkt på 6-meters linja.
- c) Dersom målvakten etter å ha satt ballen i spill, får et tilbakespill fra en medspiller, kan han ikke ta ballen i hendene (unntak ved brysting og heading). Gjør han det, tildeles motstanderen et indirekte frispark fra det nærmeste punktet på 6-meters linja hvor målvakten tok i ballen.

12. Hjørnespark

- Hjørnespark skal tas fra det stedet hvor side- og kortlinjen møtes.
- Motspillere skal være minst 3 meter unna ballen.

Straff:

- a) Blir ikke hjørnesparket korrekt utført, skal det tas om igjen.
- b) Om hjørnesparket ikke er utført innen 4 sekunder, tildeles motstanderen et indirekte frispark.

13. «4-sek regelen»

Hensikten med denne regelen er at spillet skal settes hurtig i gang etter stans i spillet. Det er opp til dommeren å avgjøre når tidsrammen på 4 sekunder er overskredet.

Som en rettesnor gjelder: Fra det tidspunktet spilleren/laget KAN sette ballen i spill til den BLIR satt i spill, skal det ikke gå mer enn 4 sekunder.

14. Sluttspill

Damer/Herrer/Mix:

De to beste lagene går videre til sluttspill.

Om to lag har fått samme poengsum etter innledende kamper, avgjøres plasseringen slik:

- 1) Målforskjell
- 2) Flest scorede mål
- 3) Innbyrdes oppgjør
- 4) Loddrekning

15. Protest

- *Protest må leveres til hovedsekretariatet skriftlig senest 10 minutter etter kampslutt.*
- *Dommer skal om mulig gjøres oppmerksom på protesten under kampen.*
- *Gebyr kr. 500,- (som tilbakebetales dersom protesten blir tatt til følge) må vedlegges.*
- *Juryens vedtak er endelig og kan ikke påklages.*

16. Aktive/ikke aktive spillere

Aktive spillere over 30 år kan delta. Aktive spillere under 30 år kan ikke delta med følgende unntak:

Bedriftsidrettslag kan benytte aktive spillere også under 30 år, dersom spilleren er ansatt i bedriften. (gjelder ikke for vennelag eller dispensasjoner).

Straff: Lag som ikke overholder regelen, vil umiddelbart bli ekskludert fra videre deltagelse i turneringen.

17. Oppmøte

- *Lag som ikke møter til kamp uten om å varsle om dette, ilegges en bot pålydende kroner 1000,-.*
- *Lag som ikke møter til kamp blir stående med tap 0 – 1, og kan ikke gå videre i turneringen, selv om de i utgangspunktet har gått videre. Neste lag på tabellen rykker opp, og går videre til sluttspill.*
- *De lagene som benytter berusede spillere på banen, ekskluderes umiddelbart fra turneringen.*